



Ficha Solución “Aventura en el Museo Romano (Mérida)”

Solo a modo de ejemplo se genera este documento que contiene las soluciones y/o pistas de la yincana turística, a fin de poder evaluar tecnológicamente el concepto/producto sin necesidad de realizar físicamente la **guíaaventura**.

Para comenzar la ruta turística autoguiada vaya a este enlace o escanee el siguiente código QR en su smartphone:

https://www.guiaventuras.com/start-adventure.php?adventure_id=aventura-museo-romano-merida-15



■ 1- El fundador de Mérida

Palabra solución: “Druso”

■ 2- La diosa de la Agricultura

Palabra solución: “Serapis”

■ 3- En memoria de los muertos

Palabra solución: “DMS”

■ 4- La domus

Palabra solución: “caballos”

■ 5- El pórtico del Foro

Palabra solución: “Medusa”

■ 6- El mosaico del Nilo

Palabra solución: “Cabra”

■ 7- La caza

Palabra solución: “Jabalí”

■ 8- Ritos funerarios

Palabra solución: “Caesia”

■ 9- La gitana

Palabra solución: "Trenza"

■ 10- Carreras de cuadrigas

Palabra solución: "Marcianus"