



■ SOLUCION A LA GUIAVENTURA “Un Madrid de Videojuego”.

Solo a modo de ejemplo se genera este documento que contiene las soluciones y/o pistas de la yincana turística, a fin de poder evaluar tecnológicamente el concepto/producto sin necesidad de realizar físicamente la **guiaventura**.

Para comenzar la ruta turística autoguiada vaya a este enlace o escanee el siguiente código QR en su smartphone:

https://www.guiaventuras.com/start-adventure.php?adventure_id=guiaventura-gymkana-madrid-videojuegos-88



1- ZELDA - AYUNTAMIENTO

Palabra solución: **Link / Águilas**

2- GRAN VÍA - OUTRUN

Palabra solución: **Suzuki / 10**

3- METRO / STREET FIGHTER

Palabra solución: **Capcom / Gran Vía**

4- PUERTA DEL SOL / MARIO BROSS

Palabra solución: **Luigi / Carlos III**

5- PLAZA MAYOR / PACMAN

Palabra solución: **1980 / Caballo**

6- CARTEL SCHWEPPE - TETRIS

Palabra solución: **Korobeiniki / Jacometrezo**

7- EDIFICIO ESPAÑA / DONKEY KONG

Palabra solución: **Jumpman / 144**

8- DON QUIJOTE

Palabra solución: **Vajillas / Libro**