



Ficha Solución “Parador de Plasencia”

Solo a modo de ejemplo se genera este documento que contiene las soluciones y/o pistas, a fin de poder evaluar tecnológicamente el concepto/producto sin necesidad de realizar físicamente la **guiaventura**.

https://www.guiaventuras.com/start-adventure.php?adventure_id=descubre-parador-plasencia-92



1- Convento

Soluciones válidas: diez / 10



2- Recepción

Soluciones válidas: Jesús / Niño / Niño Jesús



3- Los Zúñiga

Soluciones válidas: Alvaro / Alvaro de Zúñiga / D. Alvaro de Zuñiga



4- Claustro

Soluciones válidas: **Maderas / Madera**



5- Escalera volada

Soluciones válidas: **Nueve / 9**



6- Sala capitular

Soluciones válidas: Leones / León



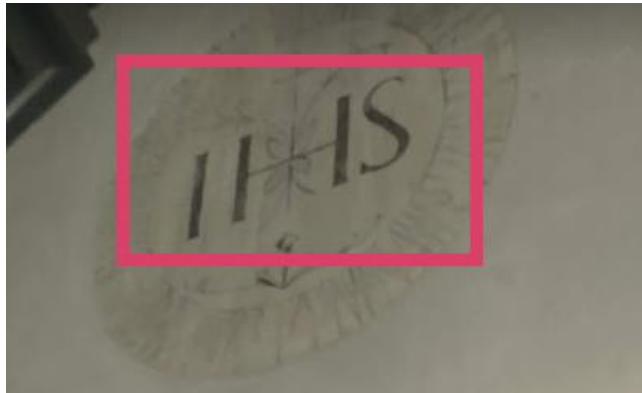
7- Refectorio

Soluciones válidas: Granito / De granito



■ 8- Arte

Soluciones válidas: IHS / JHS



■ 9- Fin de la aventura

En la última página se puede incluir un premio o promoción ***“Si muestras una captura de esta pantalla final y decides disfrutar de uno de nuestros menús te invitamos a un café durante los postres.”***